

DAS PLANSPIEL THE MAKING OF ...

DAS VOM NIEDERLÄNDISCHEN BUREAU VENHUIZEN ENTWICKELTE Planspiel zielt darauf ab, die vorhandenen Erfahrungsschätze der Teilnehmer auf eine kreative Weise zu aktivieren. Sie kommen als „Gebrauchssachverständige“ innerhalb eines schnellen und konzentriert geführten Diskurses zu konkreten Lösungen für ausgewählte Probleme.



Vom Spielleiter vorgegeben wird eine Matrix aus sechs Phänomenen und sechs Arbeitsaufträgen, die er aufgrund von Interviews mit Beteiligten entwickelt hat. In dieser Matrix entstehen ungewohnte Kombinationen von Phänomenen und Arbeitsaufträgen. Jedes Spielteam besteht aus zwei zufällig zusammengestellten Personen und hat zunächst die Aufgabe für jeweils drei Felder der Matrix Lösungen zu formulieren. Zu zwei Lösungen entwickelt jedes Team eine Argumentation, die sie vor den anderen Mitspielern präsentiert. Danach entscheiden sich die Spielteams für einen „Favoriten“, mit dem sie weiterspielen und in den Diskurs gehen möchten. Von den anderen Mitspielern werden für jede Lösung sogenannte „Beschwerden“ vergeben. In den folgenden Spielrunden können die Beschwerden durch gute Argumente oder durch eine Präzisierung der Lösungsidee entkräftet werden. Die Spielfiguren der Teams gehen dann auf einem Spielfeld jeweils einen Schritt weiter. Es gewinnt das Spielteam, dem es gelingt am schnellsten die Einwände der anderen Mitspieler zu entkräften und mit ihrer Spielfigur das Ziel zu erreichen. Wenn die Mitspieler Sachfragen klären wollen, können sie auf sachkundige Gäste zurückgreifen. In strittigen Fällen entscheidet eine Jury über die Stichhaltigkeit der vorgebrachten Argumente.

Das Spiel dient der kreativen Kristallisierung nicht konsistent formulierter Ansprüche und Forderungen sowohl von Bewohnern als auch administrativen Vertretern.

Hans Venhuizen, Conceptmanager, Rotterdam
Mail: hans@bureauvenhuizen.com

Homepage: www.bureauvenhuizen.com

Eine PowerPoint-Präsentation können Sie unter folgendem Link herunterladen:
http://www.bureauvenhuizen.com/03_project/marzahn/txt_marzahn_nl.html